

HEIMDALL – HOFUD

Manuale di istruzioni

TASTI

(1) Tasto anteriore sinistro, (2) Tasto anteriore destro, (3) Rotella di scorrimento/tasto centrale, (4) Tasto avanti, (5) Tasto indietro, (6) Tasto DPI



REGOLAZIONE DPI

Facendo clic sul tasto DPI (6) vengono cambiate le impostazioni DPI e il cursore del mouse si sposterà più velocemente o più lentamente in base all'impostazione prescelta.

Facendo un clic sul tasto DPI (6) il mouse lampeggerà brevemente con un colore che indica le impostazioni DPI correnti.

ROSSO = 800 DPI

BLU = 1.200 DPI

VERDE = 1.600 DPI

ARANCIONE = 2.000 DPI

VIOLA = 2.400 DPI

TURCHESE = 3.200 DPI

SPECIFICHE HARDWARE

Sensore: Avago 3050

Tasti: 6

Frequenza di polling: 1000 Hz

IPS: 30

Accelerazione: 20 G

Collegamento: USB (nessun software necessario)

Tipo di mouse: Ambidestro (per utenti destrorsi o mancini)

DPI: 6 livelli – regolabili da 800 a 3.200 DPI

Switch: Mingzhe (5 milioni di clic)

Collegamento: USB

Illuminazione RGB: True RGB 5 zone (16,8 milioni di colori)

Modalità di colori: 11

EFFETTO DI ILLUMINAZIONE RGB

Per passare tra gli effetti di illuminazione RGB, è necessario premere la rotella di scorrimento/il tasto centrale (3) + il tasto indietro (5) contemporaneamente.

In totale, ci sono 11 modalità di effetti RGB a disposizione.

(3) Rotella di scorrimento/tasto centrale

(5) Tasto indietro



- | | |
|---|--|
| 1. Modalità sospensione | Solo una zona di illuminazione mostrerà il colore rosso attenuato |
| 2. Modalità costante | Tutte le zone di illuminazione si attivano – motivo di colore arcobaleno fisso |
| 3. Modalità lampeggiante | Tutte le zone di illuminazione si attivano – motivo di colore arcobaleno lampeggiante |
| 4. Modalità effetto “breathing” | Tutte le zone di illuminazione si attivano/ disattivano gradualmente con motivo di colore arcobaleno |
| 5. Modalità neon | Tutte le zone di illuminazione cambiano lentamente colore |
| 6. Modalità effetto onda RGB in movimento | Tutte le zone di illuminazione si attivano e disattivano/creano un effetto onda con tutti i colori |
| 7. Modalità movimento | Le singole zone di illuminazione si attivano con il momento del mouse |
| 8. Modalità rotazione | Effetto zone di colore rotanti – i colori cambiano rapidamente |
| 9. Modalità sfarfallio | Tutte le zone di illuminazione mostrano colori casuali in rapida successione |
| 10. Modalità yo-yo (lenta) | Tutte le zone di illuminazione si attivano con un motivo a yo-yo lento |
| 11. Modalità yo-yo (veloce) | Tutte le zone di illuminazione si attivano con un motivo a yo-yo veloce |