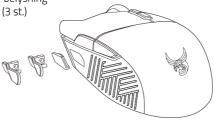
ODEN – GUNGNIR

Bruksanvisning



INGÂR I PAKETET

- 1. ODEN GUNGNIR Kabelansluten högprestanda 16 000 DPI gamingmus med LED-belysning
- 2. Avtagbara kopplingar (3 st.)



KNAPPAR

- (1) Vänster fram, (2) Höger fram, (3) Skrollhjul/mittenknapp, (4) Knapp framåt,
- (5) Knapp bakåt, (6) knapp för DPI+/upp, (7) Knapp för DPI-/ner,
- (8) DPI lås/koppling, (9) Profilväljare, (10) Frågegradsväljare



DPI-INSTÄLLNING

Klickar man på DPI-knapparna (6) eller (7) ändras DPI-inställning och muspekaren blir snabbare eller långsammare, baserat på vald inställning.

Varje klick på DPI-knapparna (6) eller (7) gör att musen blinkar med en färg för att indikera aktuell DPI-inställning.

RÖD = 400 DPI	BLÅ = 800 DPI
GRÖN = 2 400 DPI	LILA = 3 200 DPI
GUL = 4 800 DPI	CYAN = 16 000 DPI

FRÂGEGRAD

Under musen finns en 3-stegsväljare för frågegrad. Frågegradsväljare (10)

Val 1 = 250 Hz Val 2 = 500 Hz Val 3 = 1 000 Hz

Musens frågegrad rör hur ofta den rapporterar sin position till datorn. Frågegraden mäts i Hz. Om en mus har en frågegrad på 250 Hz rapporterar den sin position till datorn 250 gånger per sekund eller var fjärde millisekund. En frågegrad på 1 000 Hz innebär att musen rapporterar sin position till datorn varje millisekund osv.

PROFILVÄLJARE

Under musen finns en 3-stegsväljare för val av profil. Profilväljarknapp (9) Ger dig möjlighet att lagra tre olika användarprofiler i musen.

Exempel:

Du vill ha dina egna färginställningar och dina egna DPI- och

knappinställningar när du spelar skjutspel, men du vill att musen ska bete sig annorlunda när du spelar RPG-spel.

Programmera bara in de inställningar du vill ha och spara dessa under den valda profilen.

Alla profiler programmeras i musen från programvaran som kan laddas ned från:

www.l33t-gaming.com/downloads

FÖRINSTÄLLD FABRIKSPROFIL

Profil 1 (musik) Profil 2 (spel) Profil 3 (standard) Dessa profiler kan ändras i programvaran

10 RGB-LJUSEFFEKTER

Växla mellan 11 RGB-ljuseffekter genom att samtidigt trycka på skrollhjul/mittknapp (3) + framåtknappen (4).

1. PRISMO-effekt

Ljus som ett flöde, färg som översvämning.

2. Fast sken

En enda färg lyser (förinställd röd). Ljusstyrka eller färg kan ställas in i programvaran

3. Andning

Cykel med enhetlig ljusfärg. Färger och hastighet kan anpassas i programvaran.

(4) FORWARD BUTTON

4. Färgglad svans

Flera färger ändras ständigt mot botten. Hastighet kan anpassas i programvaran

5. Neon

En färg ändras gradvis till en annan, oändlig cykel. Hastighet kan anpassas i programvaran

6. Färgglatt fast sken

Flerfärgsblandning och konstant belysning. Färgerna kan ändras i programvaran

7. Flimmer

Tvåfärgad flimmereffekt. Färgerna kan ändras i programvaran

8. Blinkande stjärna

Blinkande stjärna, växlande färger. Hastighet kan anpassas i programvaran

9. **Våg**

Ändrar färger som vågor. Övergångshastigheten kan justeras i programvaran

10.Lysdiod av

RGB-belysningen är avstängd

TEKNISKA SPECIFIKATIONER

Namn:Oden-serien – GUNGNIRSensor:Pixart PMV3389Knappar:8Frågegrad:Justerbar från 250–1000 HzIPS:400Acceleration:50GAnslutning:USB-A (Plug & Play)



(3) SCROLL WHEEL/MIDDLE BUTTON

Programvara: mus) Mustyp:	Programvara för nerladdning (helt programmerbar Skjutmus Högerhandsanvändare			
Användarprofiler:	Ja – 3 profiler. Direktval på musen.			
	Programmeras via programvara.			
DPI:	6 nivåer – justerbar från 400 till 16 000 DPI			
Brytare:	Omron (50 miljoner klick)			
RGB-ljus:	Ja. 8-zons äkta RGB, 16,8 miljoner färger			
Färglägen:	10			
Utbytbar koppling: Ja 3 delar ingår.				
Kabellängd:	1,6m (mjuk, flätad)			
Anslutningar:	USB-A (guldpläterad)			
Nettovikt:	110 g			

PROGRAMVARA FÖR NERLADDNING

GUNGNIR gamingmus är fullt programmerbar. Du kan anpassa:

- RGB-ljus
- DPI-inställning
- Spela in och lagra makrofunktioner
- Definiera alla knappfunktioner
- Spara användarprofiler
- ... och många andra funktioner

Ladda ner GUNGNIR-programvaran från:

www.l33t-gaming.com/downloads

Left Button		
Right Button		🛛 🚽 400 📕 📩 📩
Middle Button		400
Previous		€ 900 800
		3 2400
Volume up		2400
Volume down		a 2200 3200
Play/Pause	H	
Macro Editor		4800
Shooting Editor		6 16000
		16000
		Current DP1: 400
		Lateng
		Nouse Parameter
	LIJT	
		Restore