

THOR – MJOLNIR

Manual del usuario

TECLAS

(1) Tecla delantera izquierda, (2) tecla delantera derecha, (3) rueda de desplazamiento/tecla central, (4) tecla de retroceso, (5) tecla de avance, (6) *botón de modo, (7) cambio de PPP, (8) CTRL+C, (9) CTRL+V, (10) WIN+D, (11) ALT+F4

*El botón de modo (6) tiene tres funciones

▪ Modo 1

Pulse el botón de modo (6) hasta que el mouse muestre el color rojo:

se encuentra en la posición predeterminada. Las teclas tendrán las funciones indicadas en la imagen.



▪ Modo 2

Pulse el botón de modo (6) hasta que el mouse muestre el color azul:

La tecla delantera izquierda (1), la tecla delantera derecha (2), la rueda de desplazamiento (3) y el cambiador de PPP (7) funcionarán con normalidad.

La tecla de avance (5), la de retroceso (4), CTRL+C (8), CTRL+V (9), WIN+D (10) y ALT+F4 (11) no funcionarán en esta posición.

▪ Modo 3

Pulse el botón de modo (6) hasta que el mouse muestre el color azul:

La tecla delantera izquierda (1), la tecla delantera derecha (2), la rueda de desplazamiento (3), la tecla de retroceso (4), la tecla de avance (5) y el cambiador de PPP (7) funcionarán con normalidad.

Las teclas CTRL+C (8), CTRL+V (9), WIN+D (10) y ALT+F4 (11) no funcionarán en esta posición.

11. EFECTOS DE ILUMINACIÓN RGB

Altere los efectos de iluminación RGB pulsando de forma simultánea la rueda de desplazamiento/tecla central (3) + la tecla delantera derecha (2).

1. Modo de suspensión

Solo una zona de luz mostrará un color rojo atenuado

2. Modo constante

Se encenderán todas las zonas de luz: patrón fijo de color arco iris

3. Modo intermitente

Se encenderán todas las zonas de luz: patrón fijo de color arco iris intermitente

4. Modo de respiración

Todas las zonas de luz se intensificarán o atenuarán gradualmente hasta un patrón de color arco iris

5. Modo neón

Todas las zonas de luz cambiarán de color poco a poco

6. Ejecución del modo de oleada RGB

Todas las zonas de luz alternarán todos los colores o los encenderán en una oleada

7. Modo de movimiento

Las zonas de luz individuales se activarán cuando mueva el mouse

8. Modo serpenteante

Efecto serpenteante de zonas de luz: los colores cambian rápidamente

9. Modo parpadeo

Todas las zonas de luz mostrarán colores aleatorios con rapidez

10. Modo yoyó (lento)

Todas las zonas de luz se activarán con un patrón de yoyó lento

11. Modo yoyó (rápido)

Todas las zonas de luz se activarán con un patrón de yoyó rápido

(3) Rueda de desplazamiento/tecla central

(2) Tecla delantera derecha



AJUSTE DE PPP

Al hacer clic en la tecla de PPP (7), los ajustes de PPP cambiarán y el mouse se moverá más rápido o más lento, según el ajuste que elija.

Cada clic en la tecla de PPP (7) hará que el mouse parpadee brevemente con un color que indica la configuración actual de PPP.

ROJO = 500 PPP

AZUL = 1 000 PPP

VERDE = 2 000 PPP

NARANJA = 4 000 PPP

MORADO = 8 000 PPP

CIAN = 12 000 PPP (interpolado)

ESPECIFICACIONES DE HARDWARE

Sensor: Pixart 3360

Teclas: 11

Tasa de sondeo: 1 000 Hz

PPS: 250

Aceleración: 50 G

Conexión: USB (Plug and Play)

Software: software para descarga

(el mouse es totalmente programable)

Tipo de mouse: ambidiestro (para usuarios diestros y zurdos)

PPP: 6 niveles, ajustable de 500 a 12 000 PPP

Switches: Omron (20 millones de pulsaciones)

Iluminación RGB: iluminación RGB de 7 zonas (16,8 millones de colores)

Modos de color: 11

SOFTWARE PARA DESCARGA

El mouse MJOLNIR es totalmente programable.

Permite personalizar:

- La configuración de iluminación RGB

- La configuración de PPP

- Las funciones de macros

- Las funciones de las teclas

- Los perfiles de usuario

Además de muchas otras funciones.

Descargue el software y el manual del MJOLNIR en:

www.l3t-gaming.com/downloads

Key Function

Key 1	Left Key
Key 2	Right Key
Key 3	Middle Key
Key 4	Forward Key
Key 5	Back Key
Key 6	DPI +
Key 7	DPI -
Key 8	Copy
Key 9	Paste
Key 10	Desktop
Key 11	Close

Editor

Macro Editor

Report Rate: 1000Hz

System setting

DPI

Standard

6

500 1000 2000 4000 8000 12000

Light

Wave

Speed 0%

Brightness 100%

Color 1 2 3 4 5 6 7

R: 255 G: 0 B: 0

Config Reset Save