

THOR – MJOLNIR

Bedienungsanleitung

TASTEN

(1) Taste vorne links, (2) Taste vorne rechts, (3) Scroll-Rad / mittlere Taste,
(4) Taste rückwärts, (5) Taste vorwärts, (6) Modusschalter*,
(7) DPI-Einstellung, (8) STRG+C, (9) STRG+V, (10) WIN+D, (11) ALT+F4

* Der Modusschalter hat drei Funktionen (umlaufend)

■ Modus 1

Den Modusschalter (6) drücken,
bis die Maus eine rote Farbe zeigt:

Dies ist die Standardposition.

Die Tasten haben die in der
Abbildung gezeigten Funktionen.

■ Modus 2

Den Modusschalter (6)
drücken, bis die Maus eine
blaue Farbe zeigt:

Die Taste vorne links (1), die
Taste vorne rechts (2), das Scroll-Rad (3) und
die Taste DPI-Einstellung (7) arbeiten normal.

Die Taste vorwärts (5), die Taste rückwärts (4), die Taste STRG+C (8),
die Taste STRG+V (9), die Taste WIN+D (10) und die Taste ALT+F4 (11)
sind in dieser Position ohne Funktion.

■ Modus 3

Den Modusschalter (6) drücken, bis die Maus eine blaue Farbe zeigt:

Die Taste vorne links (1), die Taste vorne rechts (2), das Scroll-Rad (3), die
Taste rückwärts (4), die Taste vorwärts (5) und die Taste DPI-Einstellung (7)
arbeiten normal.

Die Tasten STRG+C (8), STRG+V (9), WIN+D (10) und ALT+F4 (11) sind
in dieser Position ohne Funktion.



11 RGB-LICHTEFFEKTE

Um die RGB-Lichteffekte zu wechseln, das Scroll-Rad / die mittlere Taste (3) + die Taste vorne rechts (2) gleichzeitig drücken.

1. Ruhemodus

Nur eine Lichtzone leuchtet in einer gedämpften, roten Farbe

2. Dauermodus

Alle Lichtzonen leuchten – festes Regenbogenmuster

3. Blinkmodus

Alle Lichtzonen leuchten – festes, blinkendes Regenbogenmuster

4. Pulsierender Modus

Alle Lichtzonen werden schrittweise in einem Regenbogenmuster ein- und ausgeblendet

5. Neon-Modus

Alle Lichtzonen wechseln langsam die Farbe

6. Laufender RGB-Wellenmodus

Alle Lichtzonen wechseln in einer Wellenform durch sämtliche Farben

7. Bewegungsmodus

Einzelne Lichtzonen werden beim Bewegen der Maus aktiviert

8. Rollender Modus

Rollender Lichtzoneneffekt – schnelle Farbwechsel

9. Flackermodus

Alle Lichtzonen zeigen in schneller Abfolge zufällige Farben

10. Jojo-Modus (langsam)

Alle Lichtzonen werden in einem langsamen Jojo-Muster aktiviert

11. Jojo-Modus (schnell)

Alle Lichtzonen werden in einem schnellen Jojo-Muster aktiviert



DPI-EINSTELLUNG

Bei Betätigung der DPI-Taste (7) wird die DPI-Einstellung geändert und die Maus bewegt sich je nach gewählter Einstellung schneller oder langsamer.

Bei jeder Betätigung der DPI-Taste (7) blinkt die Maus kurz in einer Farbe, die die aktuelle DPI-Einstellung anzeigt.

ROT = 500 DPI

BLAU = 1.000 DPI

GRÜN = 2.000 DPI

ORANGE = 4.000 DPI

VIOLETT = 8.000 DPI

TÜRKISBLAU = 12.000 DPI (interpoliert)

HARDWARESPEZIFIKATION

Sensor: Pixart 3360

Tasten: 11

Abfragerate: 1000 Hz

IPS: 250

Beschleunigung: 50G

Anschluss: USB (Plug & Play)

Software: Software zum Herunterladen

(Maus ist vollständig programmierbar)

Maustyp: Beidseitig (für Rechts- und Linkshänder)

DPI: 6 Stufen – einstellbar von 500 bis 12.000 DPI

Schalter: Omron (20 Millionen Betätigungen)

RGB-Licht: 7-Zonen-Echtfarben-RGB (16,8 Millionen Farben)

Farbmodi: 11

SOFTWARE ZUM HERUNTERLADEN

Die Maus MJOLNIR ist vollständig programmierbar.

Der Nutzer kann konfigurieren:

- RGB-Beleuchtungseinstellungen
- DPI-Einstellungen
- Makrofunktionen
- Tastenfunktionen
- Benutzerprofile

... und viele weitere Funktionen.

Die MJOLNIR Software und Bedienungsanleitung können unter folgender Adresse heruntergeladen werden: www.l33t-gaming.com/downloads

The screenshot displays the LOOT Gaming software interface, which is used for configuring a gaming mouse. The interface is divided into several sections:

- Key Function:** A list of 11 keys with their corresponding functions:
 - Key 1: Left Key
 - Key 2: Right Key
 - Key 3: Middle Key
 - Key 4: Forward Key
 - Key 5: Back Key
 - Key 6: DPI +
 - Key 7: DPI -
 - Key 8: Copy
 - Key 9: Paste
 - Key 10: Desktop
 - Key 11: Close
- Editor:** A section for macro editing, currently showing "Macro Editor" and a "Report Rate" of 1000Hz.
- System setting:** A section for system settings, currently showing "System setting".
- Mouse Image:** A central image of the mouse with numbered callouts (1-11) pointing to various buttons and features.
- DPI:** A section for adjusting the mouse's DPI, featuring a dropdown menu set to "6" and a slider ranging from 500 to 12000.
- Light:** A section for customizing the mouse's lighting, including:
 - Speed: A slider set to 0%.
 - Brightness: A slider set to 100%.
 - Color: A color selection tool with a rainbow spectrum.
 - Wave: A dropdown menu for selecting a lighting wave pattern.
 - Buttons: "Config", "Reset", and "Save" buttons.