

TYRFING SOFTWARE

Hier ist eine Beschreibung der Funktionen, die über die Software für Tyrfinng gesteuert und programmiert werden können.

TASTENFUNKTIONEN 1–6:

Auf dem Bildschirm wird eine kurze Beschreibung der Funktion jeder Maustaste angezeigt. Wenn der Mauszeiger über die einzelnen Funktionen bewegt wird, wird die Position der entsprechenden Maustaste als Bild in der Mitte des Bildschirms angezeigt.

Standardmäßig ist die Maus wie folgt eingerichtet:

Taste 1 = Linke Taste (Linksklick)

Taste 2 = Rechte Taste (Rechtsklick)

Taste 3 = Mittlere Taste (mittlere Taste/Bildlauf)

Taste 4 = Vorwärtstaste (Weiter)

Taste 5 = Rückwärtstaste (Zurück)

Taste 6 = DPI (Einstellung der Zeigergeschwindigkeit, in Schleife)

Um die Werkseinstellungen wiederherzustellen, auf das „Recycling“-Symbol klicken.

EDITOR

Durch Klicken auf die Taste „Makro-Editor“ wird der Teil der Software geöffnet, in dem eigene Makroaufnahmen gemacht werden können. Makros sind eine Folge von Zahlen und Buchstaben, die beim Spielen blitzschnell wiederholt werden können.

Drücken Sie auf „Neu“, um eine neue Makroaufnahme zu starten.

Drücken Sie dann auf „Aufzeichnung starten“ und geben Sie dann sofort die gewünschte Makrosequenz ein.

Drücken Sie danach auf „Aufzeichnung stoppen“, um die Aufzeichnung der Makrosequenz zu beenden.

Es wurde nun ein Makro mit dem Namen „Macro_0“ erstellt, das auf der linken Seite des Bildes unter „Makro-Name“ angezeigt wird.

Wenn weitere Makros erstellt werden sollen, drücken Sie wieder auf „Neu“ und „Aufzeichnung starten“ und folgen Sie den oben beschriebenen Schritten.

Makros können gelöscht werden, indem Sie zuerst auf das zu löschende Makro drücken und dann auf „Löschen“ drücken.

MAKROS EINER BELIEBIGEN TASTE ZUWEISEN

Drücken Sie auf die Taste (Taste 2–6), der Sie Ihr Makro zuweisen möchten. (Taste 1 kann nicht belegt werden).

Auf dem Bildschirm wird ein Fenster mit verschiedenen Optionen geöffnet. Scrollen Sie nach unten bis zum Menüpunkt „Makrofunktion“ und wählen Sie im Dropdown-Menü das gewünschte Makro aus. Standardmäßig wird das Makro nur einmal abgespielt, wenn auf die Taste gedrückt wird, der das Makro zugewiesen wurde. Dies kann jedoch auch wie im Menü gezeigt geändert werden.

Denken Sie beim Verlassen des Makrofensters daran, in der unteren rechten Ecke des Bildschirms auf „SPEICHERN“ zu drücken, um die Einstellungen zu speichern.

WEITERE TASTENEINSTELLUNGEN

Für weitere Einstellungen der Funktionen der einzelnen Tasten drücken Sie auf die Taste, die Sie programmieren möchten, und wählen Sie die Funktionen aus dem Menü aus, die Sie auf der Taste aktivieren möchten.

Denken Sie beim Verlassen des Fensters daran, unten rechts auf dem Bildschirm auf „SPEICHERN“ zu drücken, um die Einstellungen zu speichern.

BERICHTSRATE (POLLING RATE)

Die gewünschte Rate wird aus dem Dropdown-Menü ausgewählt.

Die Berichtsrate gibt an, wie oft pro Sekunde die Maus ihrem Computer ihre Position meldet.

Beispiel 125 Hz = bedeutet 8 Millisekunden zwischen jeder Positionsmeldung

500 Hz = bedeutet 2 Millisekunden zwischen jeder Positionsmeldung

Je höher die Berichtsrate, desto genauer wird die Position der Maus auf dem Bildschirm angezeigt.

Denken Sie beim Verlassen des Fensters daran, unten rechts auf dem Bildschirm auf „SPEICHERN“ zu drücken, um die Einstellungen zu speichern.

DPI

DPI gibt an, wie empfindlich die Maus sein soll, also wie schnell sich der Mauszeiger auf dem Bildschirm bewegt.

Oben rechts auf dem Bildschirm ist ein DPI-Dropdown-Menü, in dem der Benutzer die DPI-Einstellungen festlegen kann. Die Einstellung erfolgt mit der Taste 6 (DPI-Einstellung in Schleife).

Es gibt 6 Voreinstellungen, die alle nach Bedarf angepasst werden können.

Beispiel

Wenn Sie 4 aus dem Dropdown-Menü auswählen, können Sie aus 4 Einstellungen auswählen: 500, 1000, 2000 und 570 DPI. Dies sind die vier Einstellungen, zwischen denen beim Drücken der Taste 6 weitergeschaltet wird.

Sie können diese Grundeinstellungen selbst anpassen, indem Sie die im Dropdown-Menü angezeigten DPI-Angaben nach oben und unten ziehen. Denken Sie daran, immer auf „SPEICHERN“ in der unteren rechten Ecke des Bildschirms zu drücken, um die neuen Einstellungen zu speichern.

Um die DPI-Voreinstellungen wiederherzustellen, auf das „Recycling“-Symbol klicken.

BELEUCHTUNG

Im Dropdown-Menü können Sie aus 11 voreingestellten Beleuchtungsmodi auswählen.

In einigen Beleuchtungsmodi können Geschwindigkeit und Helligkeit durch Ziehen an den Punkten

„Geschwindigkeit“ und „Helligkeit“ im Menü eingestellt werden. In anderen Beleuchtungsmodi können die Farben der Maus in den 5 Lichtabschnitten, in die die Maus unterteilt ist, manuell angepasst werden.

Drücken Sie auf den gewünschten Abschnitt (Farbe 1 bis 5) und wählen Sie dann in der Farbpalette unten die gewünschte Farbe aus.

Denken Sie daran, unten rechts auf dem Bildschirm auf „SPEICHERN“ zu drücken, um die Einstellungen zu speichern.

CONFIG

Die Taste ist unten rechts im Bild.

Unter CONFIG können bis zu 6 Benutzer/Profile für dieselbe Maus eingegeben werden:

Standard, profile_0, profile_1, profile_2, profile_3, profile_4

Im Dropdown-Menü oben rechts können Sie zwischen den verschiedenen Profilen wählen, in denen jeweils die spezifischen Einstellungen jedes Benutzers gespeichert sind.

ZURÜCKSETZEN (RESET)

Die Taste ist unten rechts im Bild.

Die Reset-Taste setzt die Maus zurück: Alle Einstellungen werden auf die ursprünglichen Werkseinstellung zurückgesetzt.

SYSTEMEINSTELLUNG

Die Taste ist unten links im Bild.

Von hier aus wird die Bewegungsgeschwindigkeit der Maus mit „Mausgeschwindigkeit“ eingestellt und mit „Doppelklickgeschwindigkeit“ wird festgelegt, wie empfindlich die Maus auf Doppelklicks reagiert.

Auch die Bildlaufgeschwindigkeit kann hier eingestellt werden. Geben Sie an, wie viele Zeilen gescrollt werden sollen oder ob jeweils zum nächsten Bildschirm gesprungen werden soll.