

HEIMDALL – HOFUD

Bedienungsanleitung

TASTEN

- (1) Taste vorne links, (2) Taste vorne rechts, (3) Scroll-Rad / mittlere Taste,
(4) Taste vorwärts, (5) Taste rückwärts, (6) DPI-Taste



DPI-EINSTELLUNG

Bei Betätigung der DPI-Taste (6) wird die DPI-Einstellung geändert und der Mauszeiger bewegt sich je nach gewählter Einstellung schneller oder langsamer.

Bei jeder Betätigung der DPI-Taste (6) blinkt die Maus kurz in einer Farbe, die die aktuelle DPI-Einstellung anzeigt.

ROT = 800 DPI

BLAU = 1.200 DPI

GRÜN = 1.600 DPI

ORANGE = 2.000 DPI

VIOLETT = 2.400 DPI

TÜRKISBLAU = 3.200 DPI

HARDWARESPEZIFIKATION

Sensor: Avago 3050

Tasten: 6

Abfragerate: 1000 Hz

IPS: 30

Beschleunigung: 20G

Anschluss: USB (keine Software erforderlich)

Maustyp: Beidhändig (für Links- und Rechtshänder)

DPI: 6 Stufen – einstellbar von 800 bis 3.200 DPI

Schalter: Mingzhe (5 Millionen Betätigungen)

Anschluss: USB

RGB-Licht: 5-Zonen-Echtfarben-RGB (16,8 Millionen Farben)

Farbmodi: 11

RGB-LICHTEFFEKT

Um die RGB-Lichteffekte zu wechseln, das Scroll-Rad / die mittlere Taste (3) + die Taste rückwärts (5) gleichzeitig drücken. Insgesamt stehen 11 RGB-Effektmodi zur Verfügung.

(3) Scroll-Rad / mittlere Taste

(5) Taste rückwärts



- | | |
|------------------------------|---|
| 1. Ruhemodus | Nur eine Lichtzone leuchtet in einer gedämpften, roten Farbe |
| 2. Dauermodus | Alle Lichtzonen leuchten – festes Regenbogenmuster |
| 3. Blinkmodus | Alle Lichtzonen leuchten – festes, blinkendes Regenbogenmuster |
| 4. Pulsierender Modus | Alle Lichtzonen werden schrittweise in einem Regenbogenmuster ein- und ausgeblendet |
| 5. Neon-Modus | Alle Lichtzonen wechseln langsam die Farbe |
| 6. Laufender RGB-Wellenmodus | Alle Lichtzonen wechseln in einer Wellenform durch sämtliche Farben |
| 7. Bewegungsmodus | Einzelne Lichtzonen werden beim Bewegen der Maus aktiviert |
| 8. Rollender Modus | Rollender Lichtzoneneffekt – schnelle Farbwechsel |
| 9. Flackermodus | Alle Lichtzonen zeigen in schneller Abfolge zufällige Farben |
| 10. Jojo-Modus (langsam) | Alle Lichtzonen werden in einem langsamen Jojo-Muster aktiviert |
| 11. Jojo-Modus (schnell) | Alle Lichtzonen werden in einem schnellen Jojo-Muster aktiviert |