

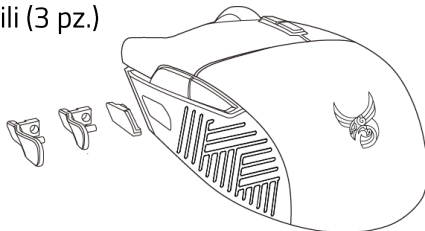
# ODIN – GUNGNIR

Manuale di istruzioni

**LEET**  
GAMING

## INCLUSO NELLA CONFEZIONE

1. ODIN – GUNGNIR. Mouse da gioco cablato ad alte prestazioni 16.000 DPI con luce LED
2. Frizioni rimovibili (3 pz.)



## TASTI

- (1) Tasto anteriore sinistro, (2) tasto anteriore destro, (3) rotella di scorrimento/tasto centrale, (4) tasto avanti, (5) tasto indietro, (6) tasto DPI + su, (7) tasto DPI - giù, (8) blocco DPI/frizione, (9) selettore profilo, (10) selettore velocità di polling

(3) SCROLL WHEEL/MIDDLE BUTTON

(1) LEFT FRONT BUTTON

(2) RIGHT FRONT BUTTON

(8) DPI LOCK/CLUTCH

(4) FORWARD BUTTON

(5) BACKWARD BUTTON

(6) DPI+ (UP)

(7) DPI- (DOWN)

(9) PROFILE SELECTOR

(10) POLLING RATE SELECTOR

## REGOLAZIONE DPI

Facendo clic sui tasti DPI (6) o (7) vengono cambiate le impostazioni DPI e il mouse andrà più velocemente o più lentamente in base all'impostazione

prescelta.

Facendo un clic sui tasti DPI (6) o (7) il mouse lampeggerà brevemente con un colore che indica l'impostazione DPI corrente.

ROSSO = 400 DPI

BLU = 800 DPI

VERDE = 2.400 DPI

VIOLA = 3.200 DPI

GIALLO = 4.800 DPI

CIANO = 16.000 DPI

### **FREQUENZA DI POLLING:**

Sotto il mouse si trova un selettore della frequenza di polling in 3 fasi. Pulsante di selezione della frequenza di polling (10)

Selezione 1 = 250 Hz

Selezione 2 = 500 Hz

Selezione 3 = 1.000

Hz

*La frequenza di polling di un mouse corrisponde a quanto spesso la sua posizione viene segnalata sul computer. La frequenza di polling è misurata in Hz. Se un mouse ha una frequenza di polling di 250 Hz, significa che la sua posizione è segnalata al computer 250 volte al secondo o ogni 4 millisecondi. Una frequenza di polling di 1.000 Hz significa che il mouse comunica la sua posizione al computer ogni millisecondo, ecc.*

### **SELETTORE DEL PROFILO**

Sotto il mouse si trova un selettore del profilo in 3 fasi. Pulsante di selezione del profilo (9) Consente all'utente di memorizzare 3 diversi profili utente all'interno del mouse.

*Esempio:*

Si desidera impostare i colori, DPI e pulsanti predefiniti personali nei videogiochi sparattutto, ma anche che il mouse si comporti in modo diverso nei giochi RPG.

È sufficiente programmare le impostazioni desiderate e salvarle nel profilo che viene selezionato.

Tutti i profili sono programmati nel mouse dal software, disponibile per il download su:

**[www.l33t-gaming.com/download](http://www.l33t-gaming.com/download)**

### **PROFILO DI FABBRICA PREDEFINITO**

Profilo 1 (musica)

Profilo 2 (gaming)

Profilo 3 (predefinito)

Questi profili possono essere modificati all'interno del software

## 10 EFFETTI DI ILLUMINAZIONE RGB

Per passare tra gli 11 effetti di illuminazione RGB, è necessario premere contemporaneamente la rotella di scorrimento/tasto centrale (3) + tasto avanti (4).

### 1. **Effetto PRISMO**

La luce è come un flusso, il colore è come un'inondazione.

### 2. **Fisso**

Rimane acceso un solo colore (rosso predefinito).

La luminosità o il colore possono essere impostati all'interno del software

### 3. **Effetto "Breathing"**

Il colore si illumina ciclicamente in modo uniforme.

Colori e velocità possono essere personalizzati all'interno del software.

### 4. **Coda colorata**

Molteplici colori cambiano in modo uniforme verso il basso. Velocità regolabile all'interno del software

### 5. **Neon**

Un colore cambia gradualmente in un altro ciclo infinito. Velocità regolabile all'interno del software

### 6. **Colorato fisso**

Mix multicolore e illuminazione uniforme. I colori possono essere modificati all'interno del software

### 7. **Sfarfallio**

Effetto sfarfallio bicolore. I colori possono essere modificati all'interno del software

### 8. **Stelle brillanti**

Brilla come le stelle, cambiando colore. Velocità regolabile all'interno del software

### 9. **Onda**

I colori cambiano con un andamento che richiama quello delle onde. La velocità di transizione può essere regolata all'interno del software

### 10. **LED spento**

La spia RGB è spenta

## DATI TECNICI

Nome: Odin series – GUNGNIR

Sensore: Pixart PMV3389  
Tasti: 8  
Frequenza di polling: Regolabile da 250 a 1.000 Hz  
IPS: 400  
Accelerazione: 50 G  
Connessione: USB-A (Plug & Play)



Software:	software da scaricare (il mouse è interamente programmabile)
Tipo di mouse:	sparatutto. Utenti destrorsi
Profili utente:	Sì - 3 profili. Selezione diretta sul mouse. Programmato dal software.
DPI:	6 livelli - regolabile da 400 a 16.000 DPI
Switch:	Omron (50 milioni di clic)
Spia RGB:	Sì. True RGB 8 zone 16,8 milioni di colori
Modalità colore:	10
Frizione intercambiabile:	Sì. 3 pezzi inclusi.
Lunghezza del cavo:	1,6 m (intrecciato morbido)
Connettività:	USB-A (golden)
Peso netto:	110 g

## SOFTWARE SCARICABILE

Il mouse da gioco GUNGNIR è completamente programmabile. È possibile personalizzare:

- Illuminazione RGB
  - Impostazioni DPI
  - Registrazione e memorizzazione delle funzioni macro
  - Definire tutte le funzioni chiave
  - Memorizzare profili utente
- ...e molte altre funzioni

Si prega di scaricare il software GUNGNIR su:

**[www.l33t-gaming.com/download](http://www.l33t-gaming.com/download)**

